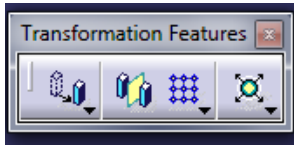
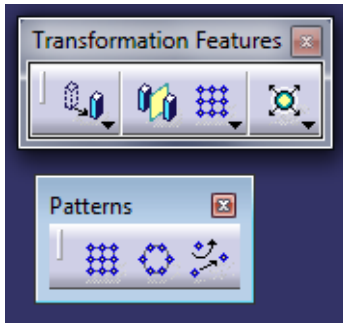


Para realizar varios taladros en Catia de una sola vez, tenemos las opciones que nos ofrece la barra de herramientas Transformation Features.



Y en concreto en la barra Patterns



Si las distancias son reticulares (se repiten con la misma distancia) podríamos utilizar la opción

Rectangular Pattern  a partir del primer Hole creado.

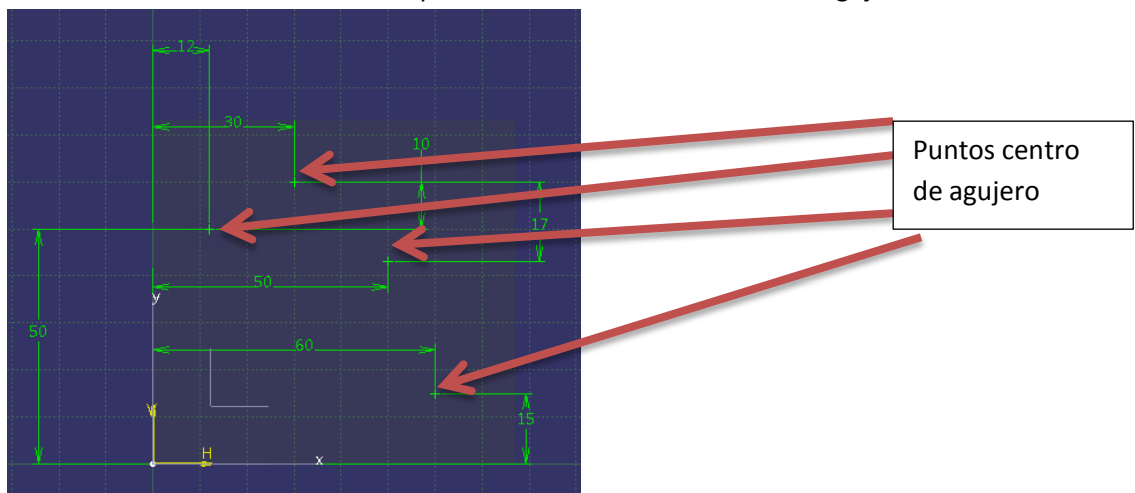
Si necesitáramos agujeros alrededor de un centro o eje, utilizaríamos la opción Circular Pattern



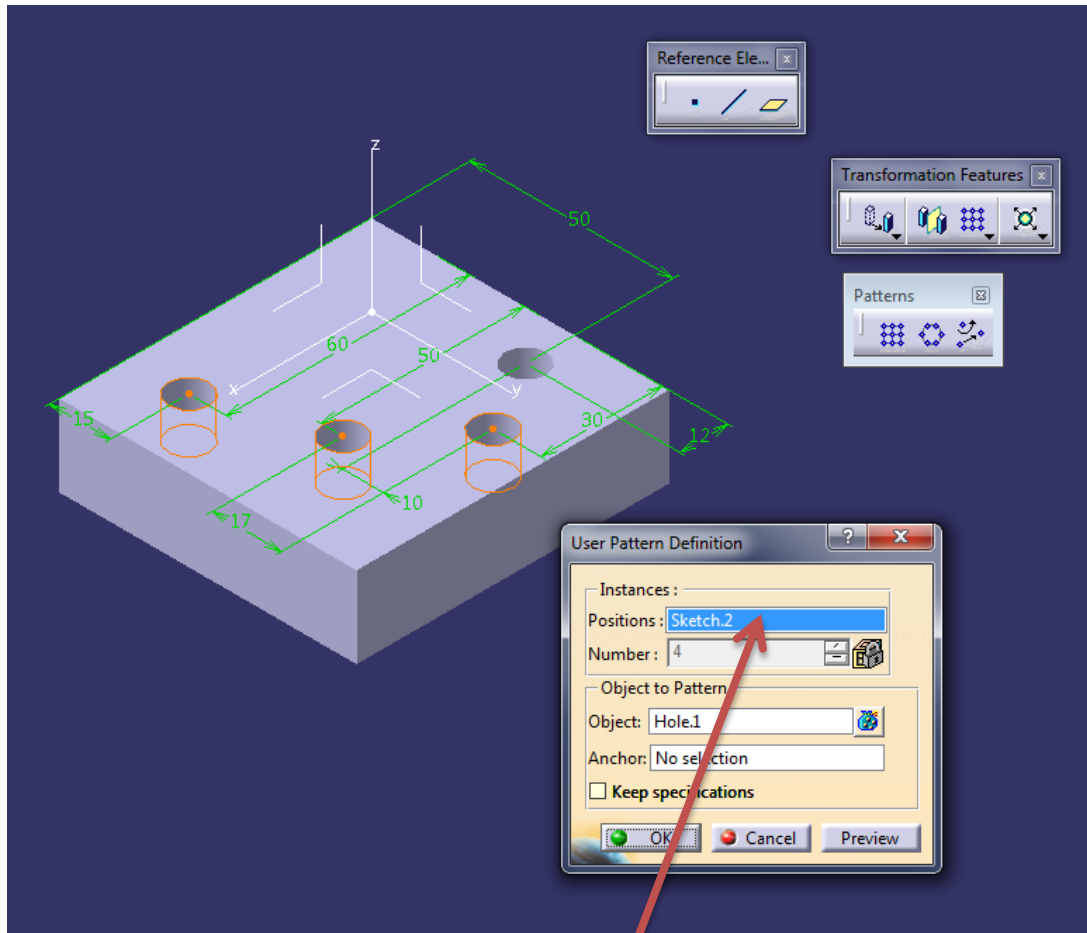
Proceso para crear holes repetitivos que no están a una distancia homogénea: Uso del User Pattern (Patrones de usuario)



1. Creamos el sketcher con todos los puntos situados como centros de agujero:



- Realizamos el primer Hole
- Y después un **User Pattern**



En Object marcamos la operación 1

En Positions, seleccionamos el sketcher donde hemos dibujado esos puntos de centros de agujero.



4. Observemos que ha pasado en el árbol con el orden de los sketchers:

