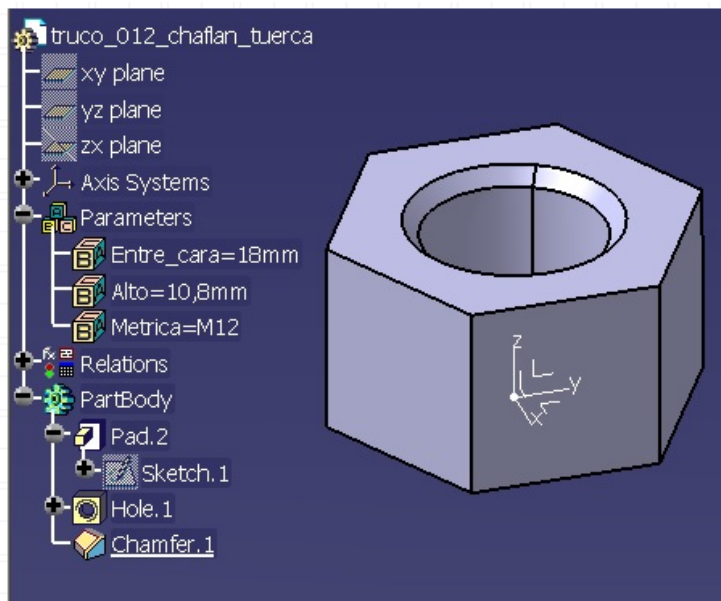


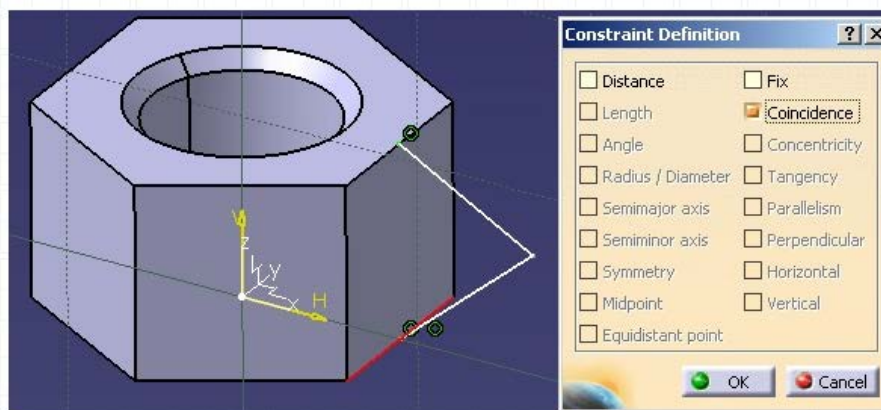
¿Cómo dibujar los chaflanes de una tuerca hexagonal? Obtenido de www.muchocatia.es

Supongamos que tenemos dibujada la tuerca o la cabeza del tornillo de esta forma:



Y necesitamos hacerle los chaflanes de 30 grados (acostumbra a ser entre 15° y 30°) que es tangente a las caras. Procedemos de la siguiente forma:

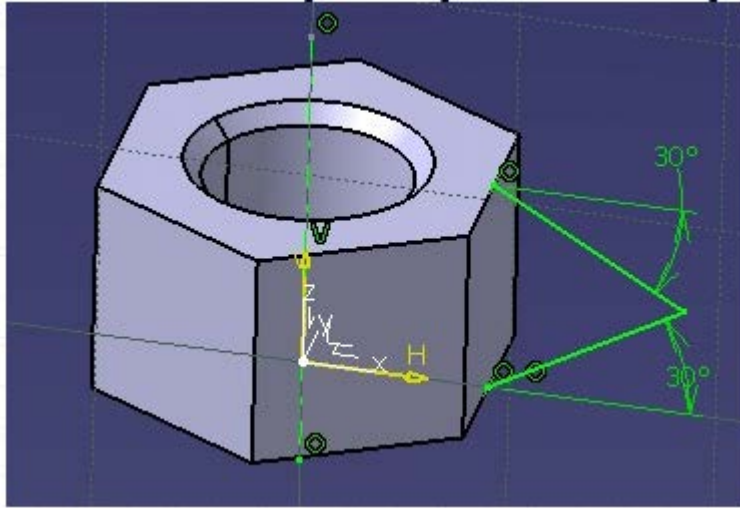
1. Creamos un sketch en un plano normal a una de las caras. En nuestro caso el plano XZ.
2. En él dibujamos dos rectas que forman una V girada. Los extremos de esta V los hacemos coincidentes con las aristas superior e inferior del Pad.



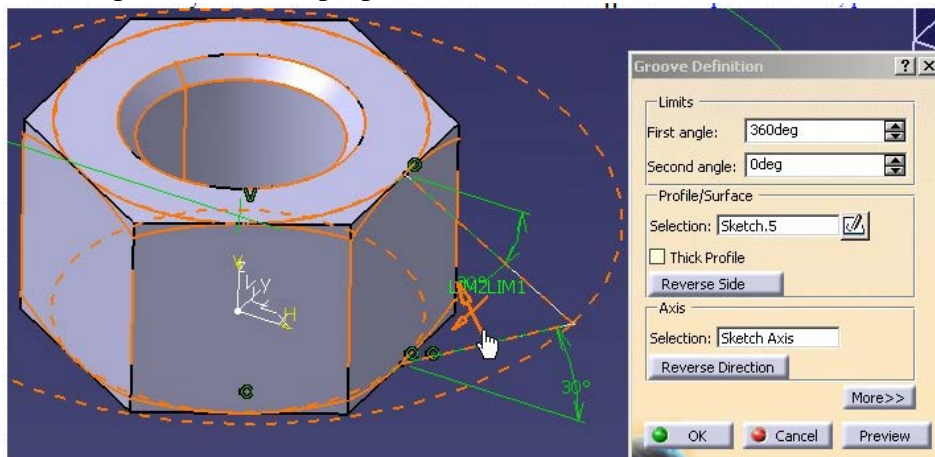
3. Acotamos la línea superior respecto de la cara superior con un ángulo e igualmente la inferior con la cara inferior. Añadimos una línea de eje para



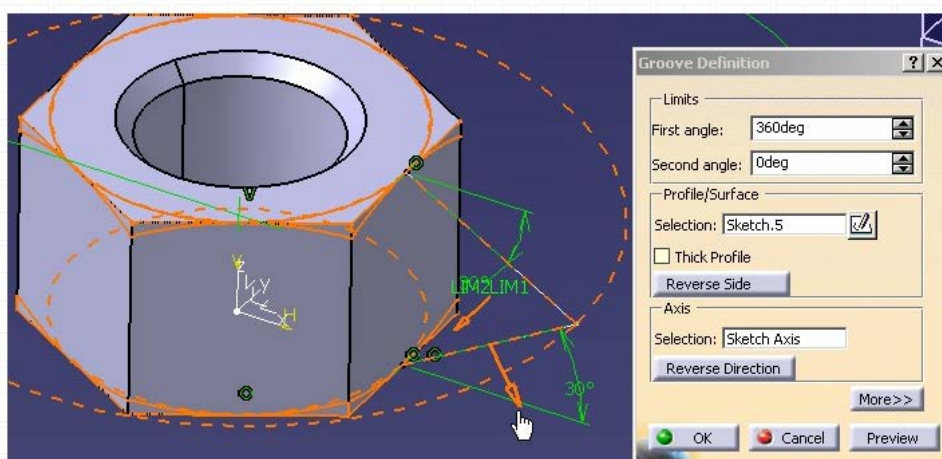
facilitar el trabajo.



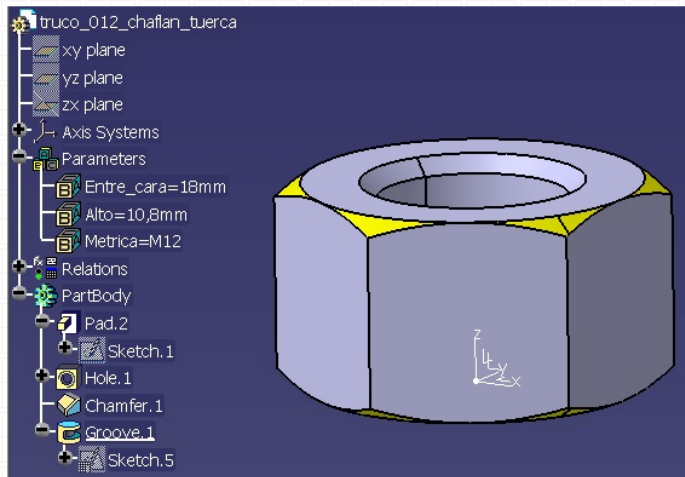
4. Salimos del sketch y hacemos un “**Groove**” usando el sketch. ¡¡Cuidado que el sistema, por defecto nos propone la flecha hacia adentro!!.



5. Invertimos la flecha si es necesario pinchándola o dando al botón [Reverse Side]. Nos aseguramos que los ángulos sean 360° y 0°. Si es necesario, daremos al botón [Preview] para ver si el lado es correcto.



Este es el resultado después de ponerle al chaflán color amarillo (para verlo solo).



En el caso de las cabezas de los tornillos, si esta tuviera chaflán por la parte del asiento, tendríamos que continuar la segunda línea (la mas cercana a la caña) con otra línea paralela al eje de la caña para evitar que el Groove se “coma” la caña. Si solo tiene chaflán por la parte superior, se usará solo la línea superior.

